

PROGRAMA:

UNIDAD 1: Conceptos básicos de Typescript

UNIDAD 2: Desarrollo, compilacion y ejecucion

UNIDAD 3: Tipos de datos básicos

UNIDAD 4: Operadores

UNIDAD 5: Estructuras de control

UNIDAD 6: Estructuras repetitivas

UNIDAD 7: Tipos de datos avanzados

UNIDAD 8: Introducción a la programación orientada a objetos

UNIDAD 9: Herencia

UNIDAD 10: Interfaces

UNIDAD 11: Manejo de excepciones